

2026.7.16～

予約用電話：04-2937-7713

サマータイムプログラム

		7:00	8:00	9:00	10:00	16:30
月曜 ★は交代 ①→川上 ②→神谷 ③→英樹	第1馬場					マンツ－ 【★】
	第2馬場		レッスン 【★】		合同レッスン (通常・ 初心者)	
	丸馬場			初心者 【★】		
水曜	第1馬場					
	第2馬場			レッスン 【英樹】	合同レッスン (通常・ 初心者)	
	丸馬場					初心者 【英樹】
木曜	第1馬場	マンツ－ 【川上】				マンツ－ 【川or神】
	第2馬場	レッスン 【神谷】		レッスン 【川上】	合同レッスン (通常・ 初心者)	
	丸馬場		初心者 【神谷】			
金曜	第1馬場	マンツ－ 【神谷】				マンツ－ 【川or神】
	第2馬場	レッスン 【川上】		レッスン 【神谷】	合同レッスン (通常・ 初心者)	
	丸馬場		初心者 【川上】			
土曜	第1馬場	マンツ－ 【神谷】	マンツ－ 【川上】	マンツ－ 【神谷】		マンツ－ 【川or神】
	第2馬場	初級馬場 【川上】	レッスン 【神谷】	レッスン 【英樹】	合同レッスン (通常・ 初心者)	合同レッスン (通常・ 初心者)
	丸馬場	初心者 【英樹】		初心者 【川上】		
日曜	第1馬場	マンツ－ 【川上】	マンツ－ 【神谷】	マンツ－ 【英樹】		マンツ－ 【川or神】
	第2馬場	レッスン		レッスン 【川上】	合同レッスン (通常・ 初心者)	合同レッスン (通常・ 初心者)
	丸馬場		初心者	初心者 【神谷】		

指導料一覧	
ベーシックレッスン 通常レッスン(角馬場) 初心者(丸馬場)	¥1,000 (¥1,100)
馬場・基礎障害 初心者馬場・ジムカーナ (その他特別レッスン)	¥1,500 (¥1,650)
プライベート(2名)	¥2,000 (¥2,200)
マンツーマン	¥3,500 (¥3,850)

7/13(月)までは6月プログラムで営業します。

サマータイムプログラムでの営業は7/16(木)～9/20(日)までを予定しています。レッスン開始時間にご注意ください。

10時のレッスンは気温が上がり、馬の負担も大きくなるので**サーチャージ料**として**1000円(税込1100円)**をいただきます。


午前中のレッスンに出た馬のお手入れは11時20分までに行ってください。

夏場は雷雨など急な天候の変化により、やむを得ずレッスンを中止・途中終了する場合があります。

2026.7.16～

予約用電話：04-2937-7713

サマータイムプログラム

特別プログラム		9:00	お昼から			
5(日)	第1馬場		納涼会 			
	第2馬場	レッスン 【神谷】				
	丸馬場	初心者 【川上】				
		7:00	8:00	9:00	10:00	16:30
25(土)	第1馬場	マンツ－ 【神谷】	マンツ－ 【川上】	マンツ－ 【神谷】	合同レッスン (通常・ 初心者)	
	第2馬場	初級馬場 【川上】	レッスン 【神谷】	レッスン 【英樹】		
	丸馬場	初心者 【英樹】		初心者 【川上】		
26(日)	第1馬場	マンツ－ 【川上】	マンツ－ 【神谷】			マンツ－ 【川or神】
	第2馬場	レッスン				
	丸馬場		初心者			

ご予約時の注意事項

- サマータイム期間中、馬場レッスン・基礎障害のレッスンをご希望の場合はマンツ－枠にてご予約ください。
- 「初級馬場」は馬場レッスンに参加する前のステップアップとしての馬場馬術に必要な基礎トレーニングを行うレッスンです。レッスンレベルは「初級馬場」<「馬場レッスン」の順に上がっていきます。
- ご予約は**前営業日の15時**までにご連絡ください。15時を過ぎた時点で参加者の無いレッスンは受付を締め切らせていただきます。その他のレッスンに空きがある場合は15時以降、または当日でもご予約可能です。
- 各レッスンごとに指導料が異なります。料金表をご確認ください。
- やむを得ない事情により担当インストラクターが変更になる場合もあります。予めご了承ください。
- 指名馬でのご予約は、1頭につき2鞍まで受け付けます。(馬によって制限あり) 1人の方が同じ馬を指名できるのは原則1鞍です。
- 混雑時には2鞍以上のご予約をお断りする場合があります。できるだけ希望者全員が騎乗できるようにご協力をお願いします。
- マンツ－・プライベートはプログラムに組まれている時間以外でも、当日の業務状況によってお受けできる場合があります。ご希望の方は直接担当インストラクターにご相談ください。受付電話・メールのみでのご予約はできません。